

✚ СОЦИАЛЬНО-КОММУНИКАТИВНОЕ РАЗВИТИЕ

Игра «Приятное знакомство»

Участники встают в круг.

Первый участник начинает: - Меня зовут (имя), у меня сегодня вот такое настроение (показывает движение).

Остальные участники отвечают: - Здравствуй (имя), у тебя сегодня вот такое настроение (повторяют движение первого участника).

Игра продолжается в любом направлении, участвуют все присутствующие, каждый придумывает свое движение, участники повторяют. Развивает интерес к игре, включаются в процесс все психические функции, развиваются речевые функции, память, моторные и двигательные функции.

Помогает развить коммуникативные навыки, эмпатию, взаимодействие в коллективе.

✚ ПОЗНАВАТЕЛЬНОЕ РАЗВИТИЕ

Игра «Собери человечка»

Цель: формировать способность складывать разнообразные силуэты из определённого комплекса геометрических фигур.

Задачи игры: закреплять названия геометрических фигур, знания цветов. Развивать логическое мышление, пространственное восприятие, концентрацию внимания.

Изучение геометрических фигур помогает развивать у детей логическое, пространственное и математическое мышление, а также расширять кругозор, названия геометрических фигур пополняют словарный запас ребёнка, а умение различать формы помогает быстро освоить основы математики в школе.

Развитие фантазии. Цвета помогают детям создавать свои миры и давать имя окружающим их предметам и явлениям. Знание основных цветов — это одна из предпосылок для изучения других наук, включая графику, химию и искусство.

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение
«Детский сад № 22»

(МАДОУ «Детский сад № 22»)

Адрес: 624090, Свердловская область, г. Верхняя Пышма, ул.

Кривоусова, 206.

Тел. 8(34368) 7-90-97; 7-90-98.

«Современные методы и приемы работы с детьми дошкольного возраста»

**Квест – игры как современный метод работы
с детьми дошкольного возраста
через нейроподход**



ГО Верхняя Пышма
2025 г.

«Руки учат голову, затем поумневшая голова учит руки, а умелые руки снова способствуют развитию мозга»

Иван Петрович Павлов

✚ РЕЧЕВОЕ РАЗВИТИЕ

Нейроигра «Из-под топота копыт пыль по полю летит»

Игра на соотнесение речи и движений. Передай мешочек и шайбу.

Цель игры: развитие межполушарного взаимодействия, внимания, общей моторики.

Материал: мешочек-утяжелитель и шайба.

Ход игры: по кругу передаётся мешочек и произносится: «От топота копыт». Далее ведущий ногой передаёт шайбу и говорит: «Пыль по полю летит». Так по кругу передаются мешочек и шайба. Можно усложнить игру, добавив ещё мешочек и шайбу.

✚ ХУДОЖЕСТВЕННО-ЭСТЕТИЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ

Нетрадиционная техника рисования мятой бумагой с использованием нейроигры «Смятый лист»

Рисование мятой бумагой – очень интересная и необычная техника рисования.

Она дает детям простор для воображения и отличную гимнастику для рук и пальчиков благодаря нейроигре «Смятый лист».

А приготовление бумажных комочков ещё и увлекательное действие!

Самое главное в этом виде творчества, конечно же фантазия.

Именно от фантазии зависит, как будет выглядеть результат рисунка.



✚ ФИЗИЧЕСКОЕ РАЗВИТИЕ

Прищепкотерапия – это старинный народный способ массажа рук.

Игры с прищепками хорошо развивают щипковый хват, способность перераспределять при щипковом хвате мышечный тонус.

Наряду с главной целью использования прищепок – развитием тонких движений пальцев рук, они помогают закреплять сенсорные навыки.

Игра «Передай прищепкой лист»

Цель: развитие межполушарного взаимодействия, концентрацию внимания, двигательного контроля.

Материал: прищепки по количеству участников, лист бумаги.

Методика проведения: в кругу, первый участник передает прищепкой лист, другой берет прищепкой. В это время отдающий отцепляет свою прищепку.

